

Картотека игрового материала по познавательному развитию детей раннего возраста посредством сенсорного пособия - бизборды



1. Игра «Включи и выключи свет».

Задачи: способствовать развитию памяти, мышления, логики; мелкой моторики рук; знанию правил пользования электричеством.

Материал: розетка, выключатель.

Описание:

1 вариант - Ребенку предлагается включить и выключить свет с помощью выключателя и розетки.

2 вариант - Рассказать о правилах пользования электричеством.



2. Игра «Телефон».

Задачи: способствовать развитию действий руки; совершенствовать мелкую моторику пальцев, речь.

Материал: пластмассовый телефон.

Описание:

1 вариант - называть цифры и показывать их ребёнку, ребёнок набирает номер 01,02,03, закрепляя какой номер к какой службе относиться.

2 вариант – называя номер телефона мамы, папы и т.д., ребёнок

самостоятельно набирает его.

3 вариант – разучивание стихотворения Корнея Чуковского «Телефон».

Игра «Телефон»

Задачи: способствовать развитию свободного общения со взрослыми и детьми, развитию диалогической речи детей, практическому овладению нормами речи, развитию мышления, памяти, внимания и восприятия.

Материал: игрушечный телефон

Описание: Дети ведут диалог с вымышленным героем или со взрослым.



3. Игра «Башмачок».

Задачи: формировать у ребенка умение заботиться о себе и обязательно доводить начатую работу до конца, развить координацию рук.

Материал: шнурки

Описание:

1 вариант – продеть шнурок в дырочки.

2 вариант – зашнуровать ботинок.

3 вариант – завязать бант из шнурка на ботинке.



4. Игра «Волшебная доска».

Задачи: развивать воображение, фантазию, творчество.

Материал: металлическая доска.

Описание:

1 вариант - Ребенку предлагается нарисовать разные линии, кружочки.

2 вариант – Ребенку предлагается нарисовать отгадку: сладкое; круглое; ароматное; свежее; душистое; солёное; зелёное и т.д. Игру можно повторять неоднократно, используя каждый раз новый материал, проводить игру в парах.



5. Игра «Краса - длинная коса».

Задачи: совершенствовать мелкую моторику пальцев; развивать усидчивость, умение управлять своими движениями.

Материал: шнурки

Описание:

Один или два ребёнка заплетают различные косички.



6. Игра «Открой плотину».

Задачи: развивать мелкую моторику рук, пространственное воображение, мышление.

Материал: кран водяной, замочек, молния, шпингалет, зажим, засов.

Описание:

Все дети любят возиться с разными замочками: открывают и закрывают их.

Ребенку очень интересно узнать, как открываются замочки.

Необходимо

открыть или закрыть (расстегнуть) все предметы.



7. Игра «Математические часы».

Задачи: развивать мелкую моторику рук, навыки счета и отсчета, мышление.

Материал: часы

Описание:

1 вариант - Определение времени на часах, выставленных воспитателем.

2 вариант - Ребенок выставляет время по просьбе взрослого.



8. Игра «Найди цифру».

Задача: формировать умение находить цифры.

Материалы: карточки с точками или игрушки, часы.

Описание:

Воспитатель показывает карточки с точками и цифрами или игрушки.

Предлагает ребенку показать цифру на часах, которая соответствует количеству игрушек или точкам на карточке.



9. Игра «Шестерёнки»

Задача: совершенствовать мелкую моторику; прямой и обратный счет.

Материал: шестерёнки разного размера

Описание:

Ребёнку предлагается покрутить шестерёнки.



10. Игра «Определи на ощупь»

Задачи: развивать речь; способствовать формированию тактильных ощущений.

Материал: счёты

Описание:

1 вариант – передвижение косточек счёта по заданному количеству.

2 вариант – определение на ощупь, сколько косточек передвинул, отложил воспитатель.



11. Игра «Закрой дом»

Задача: способствовать развитию мелкой моторики рук.

Материал: цепочка, крючок, шпингалет.

Описание:

Ребенку предлагается закрыть дом на (крючок, цепочку, шпингалет).



12. Игра «Геометрические фигуры»

Задача: совершенствовать знание геометрических фигур.

Материал: все предметы на панели.

Описание: Найти на панели предметы похожие на круг, квадрат, треугольник и т.д.

13. Игра

Материал:

Описание: Все которые липучки. к доске тот иному времени



«Времена года»

предметы из фетра.

детали изготовлены из мягкого фетра, прикрепляются к панно с помощью
Ребенку необходимо выбрать и прикрепить материал, который соответствует тому или года