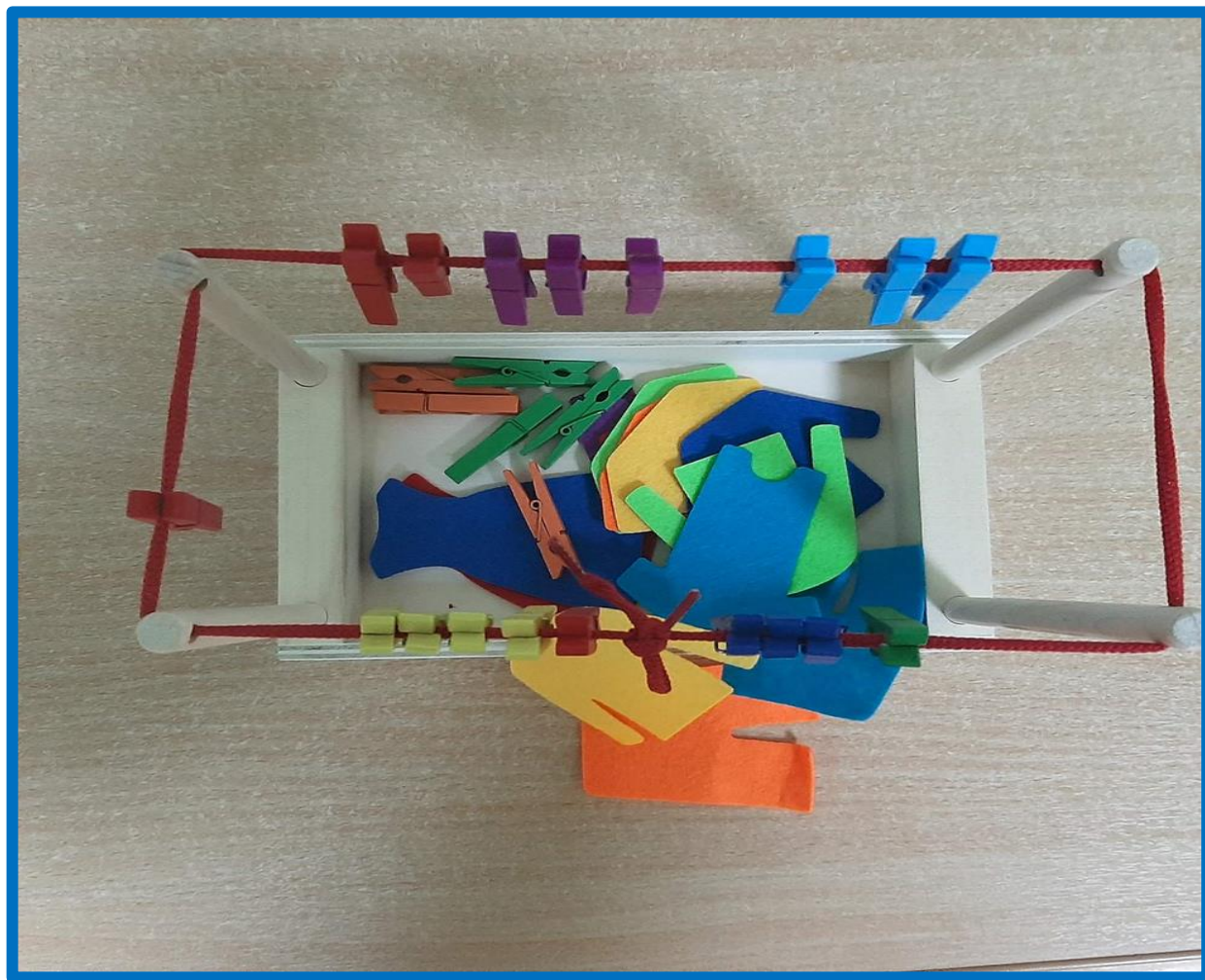


Паспорт авторского дидактического пособия

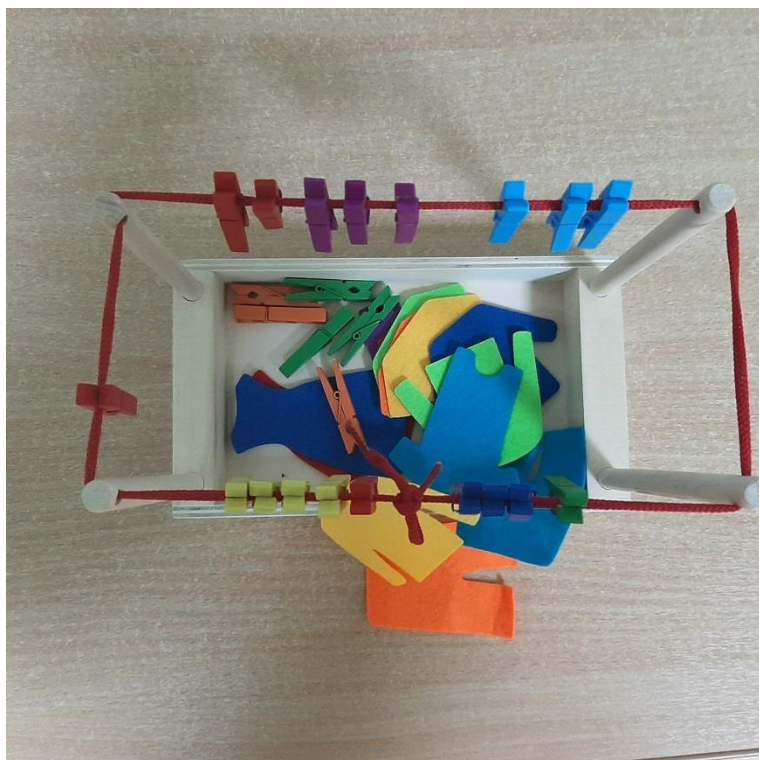


№	Критерии	Описание
1	Название дидактического пособия	Развивающая настольная игра с прищепками «Большая стирка»
2	Автор	Тарасова Елена Юрьевна
3	Цель использования дидактического пособия	Развивать у детей зрительное восприятие, умение выделять цвет, форму, называть предметы одежды, развивать мелкую моторику. Обеспечивает развитие сенсорных навыков, а также способствует обогащению словарного запаса детей.
4	Методическая ценность	<p>Данное пособие поможет:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Закрепить в активном словаре названия основных цветов. -Закрепить различие в одежде мальчиков и девочек. -Закрепить знания детей о предметах одежды. -Обогатить словарный запас -Закрепить умение выделять цвет, величину, как

		<p>особое свойство предметов.</p> <p>-Сформировать у детей правила безопасности с бытовыми приборами.</p> <p>-Расширить и обогатить представления детей о трудовых действиях и результатах труда.</p> <p>Данное пособие можно использовать, в непосредственной образовательной деятельности в образовательной области «Социализация», в интеграции с образовательными областями «познавательное развитие», «социально-коммуникативное», а также и в индивидуальных занятиях с воспитанниками.</p>
5	Возможности использования	При организации образовательной, совместной, самостоятельной деятельности детей раннего дошкольного возраста.
6	Область применения	Социально-коммуникативная, речевая. Также пособие может использоваться при проведении мастер-классов для родителей, при совместных играх с родителями в условиях семейного воспитания

Описание образовательной деятельности

с дидактическим пособием



Цель данного пособия: развитие у детей зрительного восприятия, умение выделять цвет, форму, называть предметы одежды, развивать мелкую моторику.

Правила. Развесить одежду по соответствующему цвету прищепки. Ребенок должен сопровождать и объяснять словами свои действия, какого цвета прищепка и каким цветом одежду он должен к ней прищепить.

Целевые ориентиры. Познакомить детей с бытовой техникой (стиральная машина), с ее

предназначением. И с оборудованием для сушки белья. Материалы изделия: фанера, металл, текстиль, фетр, дерево. В пособие входят: фетровые предметы, деревянные прищепки, веревка.

Возраст участников. От 1,5 до 3 лет.

Количество участников. 4 человека.

Место проведения. В помещении (группе), может использоваться на игровой площадке.

Продолжительность образовательной деятельности с использованием пособия 7-10 минут.

В начале образовательной деятельности по социально- коммуникативному развитию проводится совместная деятельности педагога и детей. При работе с дидактической игрой используются такие формы работы как беседа, рассматривание, чтение стихов и рассказов, отгадывание загадок. В завершении идет уже самостоятельная деятельность воспитанников, проводятся игры: «Разложи по цвету», «Разложи по величине», «Назови какого цвета юбка? и т.д.

Игра «Разберите на две части»

Цель: закрепить умение сравнивать, выделять цвет, как особое свойство предметов.

«Разберите на две части

Платья и штанишки!»

И работать начинают наши ребяташки.

Игра «Разложи по цвету»

Цель: способствовать развитию цветового восприятия (ребенок должен хорошо различать цвета); также развивать логическое мышление (при принятии решения какую цветом прищепку взять, чтобы повесить синее платье или желтую юбочку, мелкую моторику.

«А теперь мои друзья,

Старанье проявите

И белью уже теперь

По цвету разложите!»

Вновь работа закипела

Дети принялись за дело.

При работе с дидактической игрой «Большая стирка» детям можно предложить выполнить задание «Что лишнее?». Игра поможет детям развить зрительное восприятие, умение выделять цвет, форму, называть предметы одежды.

Ход игры:

1 вариант игры:



Ребенку предлагается ряд, состоящий из предметов одежды одинаковых по цвету. Задание: - Уберите лишний предмет, назовите его и объясните свой выбор.

Например: три желтых платья и одни желтые брюки

2 вариант игры:

Ребенку предлагается ряд из четырех предметов одежды одинаковых по силуэту (юбки).

Задание: - Уберите лишний предмет,

назовите его и объясните свой выбор. Например: три зеленых и одна желтая юбка.



Варианты игры с сушилкой для одежды:

1 вариант игры:

«Повесить выстиранное белье сушиться»

Условие игры заключается в том, чтобы дети выбрали прищепку такого же цвета как одежда и повесить сушиться на веревку.

2 вариант игры:

Задание: Повесить сушиться только выбранный воспитателем предмет одежды.

Например: только

брюки или только платья.

1. Особое оборудование не требуется.
2. Смена игровых ролей не предусмотрена.
3. Переработанной интерпретации пособия нет.
4. В комплекте имеются тугие прищепки, которые вызывают трудности у детей при прищепливании, поэтому детям младшего возраста будет необходима помощь педагога.